PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO ANTONIO GARCIA (IED) (ANTONIO GARCIA)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	**Sandra Yulieth Quintero León**
3. FECHA:	2021-09-15	4. HORA:	Miercoles,08:00:00,09:30:00
5. CENTRO INTERÉS:	PATINAJE	6. Nº DE SESIÓN:	31
7. LOCALIDAD:	Ciudad Bolívar	8. Nº DE SEMANA:	16
8. ZONA:	3	9. CICLO:	3

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO

MOTRÍZ :
Mejorar la coordinación mediante diversas actividades físicas y de resistencia

COGNITIVA :
Desarrolla los ejercicios coordinativos de forma correcta y reconociendo cada movimiento de nuestro cuerpo

PSICOSOCIAL :
Identifica la importancia de la actividad física y de la familia al momento de realizarlo

LUDICA :
Aprende mediante el juego los diferentes componentes sociales

TEMA :
Coordinación general, orientación y equilibrio

SUBTEMAS :
Diferenciación y traslación.

IMPLEMENTACION :
Una cuchara plástica, bolas de papel o pimpones, un cuaderno

FASES

FASE INICIAL :
ACTIVIDADES
1) Se iniciará con movilidad articular. 2) Se empezara con una actividad de memorización donde los niños deberán memorizar diferentes secuencias de números, frutas, y palabras una vez los vean se dirigirán a realizar diferentes ejercicios físicos y cuando terminen ganara el que lo haya logrado memorizar.

TIEMPO
30 minutos

FASE CENTRAL :
ACTIVIDADES
1) Con una cuchara y varios pimpones se ubicara un terreno con diversos obstáculos los cuales deberán superar para llegar hasta el otro lado donde ubicaran su pimpón gana el que primero lleve todos sus pimpones con la cuchara en la boca hasta el otro lado. Como variante de la actividad se realizaran diferentes formas de desplazamiento. 2) Con un cuaderno se realizaran diversos ejercicios coordinativos y de agilidad por el entorno en el que se encuentran.

TIEMPO
30 minutos

RETO :
ACTIVIDADES
El reto será con el cuaderno el que realiza mas repeticiones de una dinámica ganara.

TIEMPO
10 minutos

FASE FINAL :
ACTIVIDADES
Se realizara estiramiento de todos los segmentos corporales para después realizar ejercicios de agilidad mental donde los chicos deberán averiguar cuantos animales o números se evidencian en las diferentes imágenes que la profesora muestra

TIEMPO
20 minutos